

la rivista di videogiochi hentai e ragazze giapponesi

pon-pon

BISHOUJO GAME MAGAZINE

CGたっぷり♥攻略バッチリ♥美少女ゲームマガジン

Speciale Playstation 2

CD-ROM 650 mega:
200 immagini hentai
300 foto di ragazze giapponesi
un **Poster** esclusivo
della serie **Viper**

Recensioni:
Heart & Blade...
Collection...
Calendar Girl...
Tokubetsu Juquyou...
Once More Again...
Drill Shoujo-Spiral Nami...
Brutish Mine...
Nakanai Neko...
Gakuen Ojosama...
Alchemic Girl...



ORION

DIC. '00-GEN. '01

n.5 **L.9900**

vm14



Così fan tutte

...e tu?



ogni mese su **Up**

Pon-Pon

videogiochi hentai e ragazze giapponesi!



WOW! siamo arrivati al quinto numero di PON-PON!

Tutta la redazione vuole ringraziarvi per il vostro caloroso supporto, e per l'entusiasmo dimostrato nei confronti di un mondo che fino a poco tempo fa era sconosciuto in Italia.

Abbiamo pubblicato moltissime informazioni, centinaia d'immagini e demo per farvi provare più da vicino il mondo dei videogiochi hentai...

Dopo aver selezionato il migliore materiale prodotto in Giappone, ci troviamo di fronte ad un bivio: continuare con le uscite regolari ma ridurre il livello qualitativo, oppure prendere una pausa per poter creare un magazzino di immagini, demo e fotografie che in futuro ci possa garantire una regolarità di uscita senza un crollo della qualità. Su suggerimento del nostro Editore, in attesa che i nostri corrispondenti giapponesi ci

forniscano il materiale necessario, abbiamo deciso di concederci una pausa. Felici di aver trovato finalmente un editore che non considera i lettori delle proprie testate come dei polli da spennare (concedeteci questa espressione, visto che come appassionato di manga, anime e videogiochi, in Italia, qualche volta mi sono sentito proprio così), cogliamo l'occasione al volo e ci godremo una meritata vacanza che ovviamente trascorreremo giocando con la Playstation 2 e il nostro amatissimo Dreamcast.

Speriamo veramente di ritrovarvi sempre più numerosi quando verso marzo ci ritroveremo sulle pagine della nuova serie di PonPon.

A questo punto non ci resta altro che augurarvi buona lettura e buon divertimento con il nostro nuovo CD-ROM.

Francesco Fondi

Questo è un numero un po' speciale.

Sommario

PG. 4 SPECIALE PLAYSTATION 2

PG. 10 HERT & BLADE

PG. 12 COLECTION

PG. 14 HOHOEMI WO MOUICHIDO

PG. 16 CALENDAR GIRL

PG. 17 PROSSIME USCITE

PG. 18 POSTER

PG. 20 TORUBETSU JUGJOU

PG. 28 ALCHEMIC GIRL

PG. 31 CD-ROM

PG. 32 POSTA/ARRETRATI

PON PON

Publicazione mensile - Anno I
Numero 5 - novembre 2000
Autorizzazione Tribunale di Perugia
n° 15/2000 del 22 marzo 2000

Direttore Editoriale: Giovanni Bovini

Direttore Responsabile: Simone Bovini

Progetto Editoriale: Francesco Fondi

Realizzazione CD-Rom: Tokyo multimedia

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:
Giorgio Nardoni

Coordinamento redazionale:
Massimiliano Gavazzi

Impaginazione:
Lilith Mazzocchi

Redazione:
Marco Bartoli, Yusuke, Yume K, Elisa "chan", Takashiro,
Max Polo, Pang Sie Piau.

Redazione Orion:
Emilia Mastropierro, Maria Grazia Acacia, Sergio Selvi

Si ringrazia:
Kurasaki San, Nakamura San (Presidente Silence Co.),
Oshima Kenji, Junya Tamano, Jaime D'Alessandro,
Massimo Belfiore, Emanuele Tomassini, Massimo AAC.

Editore:
Orion Distribuzioni Srl
Strada Selvette 1 bis/1, Bosco
(PG)

Stampa:
Grafiche Bovini, Bosco (PG)

Distributore per le edicole:
CDM Srl - Centro Diffusione Media
V.le D.P. Borghi 172, 00144 Roma

La Orion Distribuzioni non sarà in alcun caso responsabile per danni diretti e indiretti derivanti dall'utilizzo del Cd-Rom allegato alla rivista. In fase di mastering è stata effettuata una verifica con gli antivirus più recenti, la Orion Distribuzioni non assume quindi la responsabilità per danni provocati da virus informatici.



EDITORIALE

News Speciale



L'INIZIO DI UNA NUOVA ERA!

Da quando ne abbiamo sentito parlare la prima volta, abbiamo aspettato tutti con tantissima ansia la mitica console a 128 bit della **SONY**, ma oggi, la **PlayStation 2** è finalmente diventata una realtà anche per i videogiocatori italiani.

Nonostante si sia già detto tutto quello che si poteva dire sul nostro nuovo oggetto del desiderio ci sembra giusto, andare a rivedere tutto quello che rappresenta per il mondo dell'intrattenimento elettronico l'arrivo di questa fantastica console della nuova generazione.

Quel che è certo, è che la data del **24 Novembre 2000** rimarrà per sempre negli annali della storia dei videogiochi. Come le uscite giapponese e americana della **PS2**, anche quella italiana è stata sfortunatamente caratterizzata da un'inspiegabile scarsità di macchine. Sono infatti molti quelli che sono rimasti con l'amaro in bocca quando entrati in negozio, si sono sentiti dire "mi dispiace, ma le abbiamo finite". La **SONY** ha comunque comunicato che arriveranno subito molte altre unità pronte per finire sotto l'albero di Natale. Per i fortunati di voi che sono già riusciti a fare loro una **PlayStation 2** o per i previdenti che l'hanno prenotata molto tempo prima, non ci sarà di certo bisogno di leggere su queste pagine, per capire quanto sia fantastica e potente la nuova console della **SONY**. Per quelli che invece, non sono ancora riusciti ad arraffarne una, andiamo subito a vedere cosa potranno aspettarsi da questa piccola scatola delle meraviglie.

Già da quando è avvenuto il primo annuncio ufficiale della **PS2**, la nuova console della **SONY** è stata definita come la console da sogno e non abbiamo potuto fare a meno di desiderarla con tutti noi stessi. Ora che il sogno si è finalmente avverato possiamo dirvi che mai e poi mai smentiremo queste parole.

La **PlayStation 2** è infatti ad oggi la console più potente che ci sia mai capitato di avere tra le mani. Nonostante le polemiche mosse, secondo le quali i titoli attualmente sviluppati non sono altro che delle semplici versioni potenziate di cose già viste, vi assicuriamo che la cosa non vi darà assolutamente fastidio. Giocando infatti con capolavori come **TEKKEN TAG TOURNAMENT**, non vi metterete di certo a pensare che i personaggi sono gli stessi delle varie versioni a 32 bit. Caratteristiche come una grafica da urlo e una velocità di gioco da far spavento, rendono giochi come **RIDGE RACER V**, **ARMORED CORE 2** e lo stesso **TEKKEN TAG TOURNAMENT** estremamente attuali. Possiamo inoltre aggiungere che altri titoli che verranno, saranno in grado di far sparire completamente questo tipo di pensieri ed era comunque assurdo pensare che non avremmo visto su **PS2** i titoli che hanno fatto la storia della **PlayStation**.



PlayStation 2

Creando la **PS2**, gli ingegneri della **SONY** non si sono limitati a potenziare semplicemente la parte Hardware della piattaforma già esistente. La **PlayStation 2** è infatti capace di leggere due diversi tipi di supporto, i Cd (che le garantiranno una completa "retro-compatibilità" con tutti i titoli per **PlayStation**) e i Dvd che sono in grado di contenere da 3,2 fino a 6,4 Gb di dati per quelli a doppia densità. Con questa incredibile quantità di dati, titoli come GDR, avventure e anche semplici giochi di corse saranno in grado di raggiungere livelli che mai sono stati toccati da nessun'altra console.

L'altra caratteristica che probabilmente farà la fortuna della nuova super console della **SONY** è che la **PS2** è in grado di riprodurre film in formato digitale. Saprete infatti tutti che la **PlayStation 2**, potrà essere utilizzata anche come semplice lettore Dvd, ma non solo. La **PS2** offrirà infatti la possibilità di essere collegata a diversi tipi di periferiche come fotocamere digitali, video registratori, stampanti, Hard Disk e molto altro ancora. La nuova console della **SONY** sarà inoltre in grado di collegarsi ad Internet permettendo ai suoi possessori di giocare On-Line e addirittura scaricare eventuali aggiornamenti dei giochi, brani musicali o filmati.

Pensando proprio alla possibilità di collegarsi alla rete, molte case di sviluppo stanno già lavorando a titoli che saranno giocabili solo On-Line (come il mitico **Final Fantasy XI** che si chiamerà appunto **Final Fantasy On-Line**). È veramente incredibile, quante cose si potranno fare con la mitica super console a 128 Bit della **SONY**.



SMALL

News Speciale



SPECIFICHE TECNICHE

Per i più tecnici di voi, ecco qui una scheda tecnica completa che vi mostrerà quali sono le reali caratteristiche del nuovo gioiello di casa SONY.

Dimensioni: 301mm (L) x 182mm (H) x 78mm (P)

Peso: 2,4 kg

CPU: 128 Bit "Emotion Engine"

Velocità del processore: 300 MHz

Memoria di sistema: 32 MB Direct Rambus

Larghezza di banda passante del Bus: 3.2 GB al secondo

Co-processore: Fpu Floating Point Multiply Accumulator x 1,
Floating Point Divider x 1

Vector Units: Vu0 and Vu1

Floating Point Multiply Accumulator x 9,

Floating Point Divider x 1

Calcolo in virgola mobile: 6.2 GFLOPS

3D Co trasformazioni geometriche: 66 milioni di poligoni al secondo

Decodificatore di immagini compresse: MPEG2

Graphics: "Graphics Synthesizer"

Frequenza di clock: 150 MHz

Larghezza banda DRAM Bus: 48 GB al secondo

Configurazione pixel: RGB:Alpha:Z Buffer (24:8:32)

Numero di poligoni visualizzati al secondo: 75 milioni

Sound: "SPU2+CPU"

Numero di voci: ADPCM: 48 channel on SPU2 più quelle definibili da Software

Frequenza di campionamento: 44.1 KHz or 48 KHz (selezionabile)

Processore I/O

CPU Core: Attuale CPU PlayStation

Frequenza di clock: 33.8 MHz or 37.5 MHz (selezionabile)

Sub Bus: 32 Bit

Velocità Lettore:

Dvd-Rom: 4x

Co-Rom: 24x

Supporti:

Dvd-Rom PlayStation (Fondo Blu): 3,2 - 6, 4 Gb

Co-Rom: 650 Mb

Co Audio, Dvd Video Dolby Digital® (Ac-3), DTS®

Interfacce:

Connettore uscita digitale ottica

Connettore Usa

Connettore i. S400 I.LINK

Porta del controller (x2)

Ingresso Memory Card (x2)

Connettore uscita multipla Av

Periferiche Incluse:

Controller analogico DUALSHOCK® 2

Cavo multiplo Av

Cavo di alimentazione CA



PlayStation 2

Non di sola consoles

L'uscita della **PlayStation 2** è stata accompagnata dalla distribuzione della bellezza di 25 titoli, uno più interessante dell'altro. Andiamo a dare un veloce occhiata a quali giochi ci terranno compagni nei prossimi mesi.

ARMORED CORE 2

PRODOTTO.....AGETEC
SVILUPPO.....FROM SOFTWARE
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....2

DEAD OR ALIVE 2: HARDWARE

PRODOTTO.....TECMO
SVILUPPO.....TEAM NINJA
GENERE.....PICCHIADURO
GIOCATORI.....4

DYNASTY WARRIORS 2

PRODOTTO.....KOEI
SVILUPPO.....KOEI
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....1



ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD

PRODOTTO.....KONAMI
SVILUPPO.....KCEO
GENERE.....SPORT
GIOCATORI.....4

ETERNAL RING

PRODOTTO.....AGETEC
SVILUPPO.....FROM SOFTWARE
GENERE.....GDR
GIOCATORI.....1

EVERGRACE

PRODOTTO.....AGETEC
SVILUPPO.....FROM SOFTWARE
GENERE.....GDR
GIOCATORI.....1

FANTAVISION

PRODOTTO.....SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
SVILUPPO.....SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
GENERE.....PUZZLE
GIOCATORI.....2

GUN GRIFFON BLAZE

PRODOTTO.....WORKING DESIGNS
SVILUPPO.....GAME ARTS
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....1



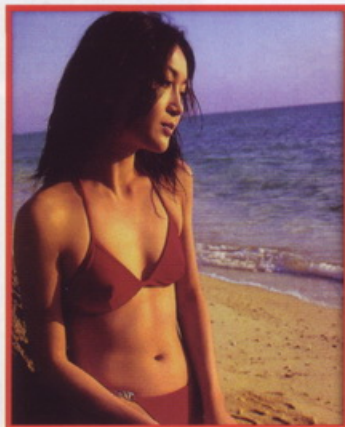
SMALL

News Speciale



Hessen

PRODOTTO.....ELECTRONIC ARTS
SVILUPPO.....KOEI
GENERE.....STAREGIA
GIOCATORI.....1



Madden NFL 2001

PRODOTTO.....EA SPORTS
SVILUPPO.....EA SPORTS
GENERE.....SPORT
GIOCATORI.....8

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

PRODOTTO.....ROCKSTAR GAMES
SVILUPPO.....ANGEL STUDIOS
GENERE.....CORSE
GIOCATORI.....2



Moto GP

PRODOTTO.....NAMCO
SVILUPPO.....NAMCO
GENERE.....CORSE
GIOCATORI.....2



NHL 2001

PRODOTTO.....EA SPORTS
SVILUPPO.....EA SPORTS
GENERE.....SPORT
GIOCATORI.....4

Q-BALL POOL

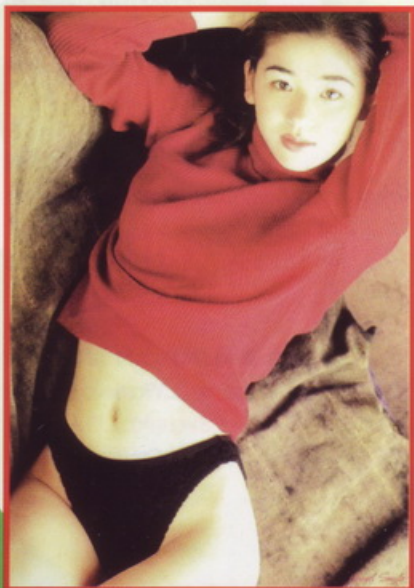
PRODOTTO.....TAKE 2 INTERACTIVE
SVILUPPO.....ASK
GENERE.....SIMULAZIONE
GIOCATORI.....2

READY TO RUMBLE BOXING: ROUND 2

PRODOTTO.....MIDWAY
SVILUPPO.....MIDWAY
GENERE.....SPORT
GIOCATORI.....2

Rayman2: revolution

PRODOTTO.....UBI SOFT
SVILUPPO.....UBI SOFT
GENERE.....PLATFORM 3D
GIOCATORI.....1





PlayStation 2



RIDGE RACER V

PRODOTTO.....NAMCO
SVILUPPO.....NAMCO
GENERE.....CORSE
GIOCATORI.....2

SILENT SCOPE

PRODOTTO.....KONAMI
SVILUPPO.....KONAMI
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....1

SMUGGLER 15 RUN

PRODOTTO.....ROCKSTAR GAMES
SVILUPPO.....ANGEL STUDIOS
GENERE.....CORSE
GIOCATORI.....2

SSX SNOWBOARDING

PRODOTTO.....ELECTRONIC ARTS
SVILUPPO.....ELECTRONIC ARTS CANADA
GENERE.....SPORT
GIOCATORI.....2

STREET FIGHTER EX 3

PRODOTTO.....CAPCOM
SVILUPPO.....CAPCOM
GENERE.....PICCHIADURO
GIOCATORI.....2



SUMMONER

PRODOTTO.....THQ
SVILUPPO.....VOLITION, INC.
GENERE.....GDR
GIOCATORI.....1

TEKKEN TAG TOURNAMENT

PRODOTTO.....NAMCO
SVILUPPO.....NAMCO
GENERE.....PICCHIADURO
GIOCATORI.....2

TIMESPLITTERS

PRODOTTO.....EIDOS
SVILUPPO.....FREE RADICAL DESIGN, LTD.
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....4

UNREAL TOURNAMENT

PRODOTTO.....INFOGRAMES
SVILUPPO.....EPIC MEGA GAMES
GENERE.....AZIONE
GIOCATORI.....4



SMALL

Heart & Blade



HEART & BLADE

(C'S WARE)

Dopo aver completato i suoi studi in America, il protagonista trovò ad aspettarlo ben due sorprese. Una era il suo matrimonio con la ragazza alla quale era stato promesso da giovane e l'altra, una ragazza che lo aveva seguito fino in Giappone perché cotta di lui. In questo modo inizia l'avventura o disavventura nel nostro eroe che vede sgretolarsi piano piano il ricordo della sua vita prima della partenza...

L'ultimo lavoro della C'S WARE è ambientata nel Giappone di oggi, ma non avrete a che fare con la solita storia che vede uno studente tornare a casa dopo gli studi e doversi mettere alle prese con delle semplici storie d'amore un po' complicate. Questa volta infatti, dovrete vedervela anche con degli strani e misteriosissimi mostri. Nello sviluppo di **HEART & BLADE**, i ragazzi della C'S WARE hanno deciso di introdurre il sistema P.c.s. per rendere decisamente più coinvolgenti le scene di combattimento. Questo particolare sistema, permette infatti al giocatore di scegliere un'azione tra una lista prima di vedere il proprio personaggio in azione. Non è sempre obbligatorio l'utilizzo di questo tipo di tecnica, ma in alcune particolari occasioni, sarà indispensabile per proseguire nell'avventura.

Sfruttando questo nuovo sistema di gioco, dovrete cercare di fare molta più attenzione alle vostre mosse, visto che potreste anche rischiare di non riuscire a scoprire il segreto che si nasconde dietro a questi terrificanti mostri.

Le tre ragazze che incontrerete durante questa nuova avventura sono, la vostra promessa sposa, la professoressa della scuola nella quale il protagonista studiava prima di partire e la ragazza americana che si è innamorata di voi durante la permanenza negli Stati Uniti.



GRAFICA ▶▶▶▶▶

SONORO ▶▶▶▶▶

GIOCABILITÀ ▶▶▶▶▶

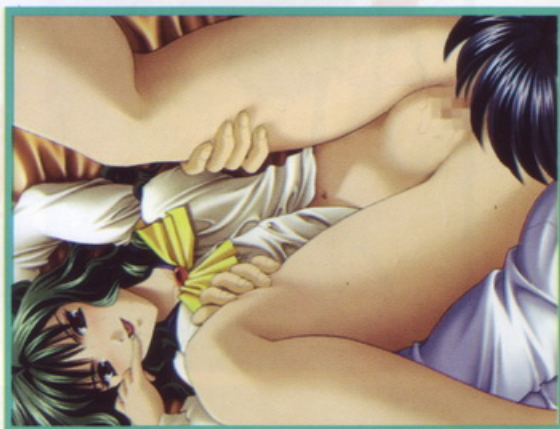
VOTO ▶▶▶▶▶

CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

pentium 100mhz 640x480

64 MB RAM 4X CD-ROM drive



RECENSIONI

Collection

GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO



COLLECTION

(COMPLIZ)

Il nuovo titolo della COMPLIZ è un Adv che da la possibilità al giocatore di vedere un rupo di bellissime ragazze che vengono sodomizzate da una serie di uomini misteriosi.

La trama del gioco è abbastanza particolare, tanto che un giorno il protagonista incontra uno strano ragazzino che decide di mostrargli la sua collezione di incubi. Grazie a questo misterioso bambino, il protagonista del gioco otterrà la facoltà di viaggiare tra il mondo dei sogni e quello della realtà a proprio piacimento e.... in questo modo, avrete la possibilità di entrare anche nei sogni di alcune bellissime fanciulle e fare di loro tutto quello che vorrete.

La storia di **Collection** della COMPLIZ si basa completamente su questa particolare capacità di viaggiare nel mondo dei sogni, e la possibilità di vivere e modificare i sogni altrui.



GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO



Canaria

CANARIA

(FRONT WING)

Tutti coloro che hanno suonato in una band musicale quando erano studenti hanno probabilmente potuto assistere (se non proprio partecipare) a storie d'amore tra i membri della stessa band. In questo caso, vi sarete sicuramente resi conto che in casi come questo, il legame che c'è tra i vari membri del gruppo si rovina sempre di più, per un motivo o per un altro...

La storia del nuovo titolo della FRONT WING si svolge proprio all'interno di una band costituita da liceali.

Il protagonista si troverà a dover cambiare istituto a causa del lavoro del padre. Nella nuova scuola che frequenta però, incontra una ragazza di cui si innamora a prima vista e per entrare in confidenza con lei decide di entrare a far parte della Band dove canta la ragazza.

Dal momento che la trama del gioco è completamente incentrata sulla musica, non poteva mancare una colonna sonora estremamente curata, nella quale la sigla iniziale e le canzoni che sentirete durante il gioco sono state registrate con strumenti dal vivo.



Hohoemi Wo Mouichido

HOHOEMI WO MOUICHIDO

(U ME SOFT)

Hohoemi Wo Moulchido di U ME SOFT è una commovente love story in cui si racconta l'incontro di due ragazzi, la loro separazione e il loro felice riavvicinamento. Il nuovo titolo della U ME SOFT vi metterà a disposizione due diverse modalità di gioco, la versione "studente" e quella "professionista (lavoratore)".

Nella prima delle due, vestirete i panni di uno studente che a 4 mesi dalla laurea conosce un gruppo di bellissime ragazze. La sua vita da studente trascorre tranquilla, fino a quando un giorno i genitori gli annunciano che sarebbe dovuto partire presto per il Belgio. Deciso quindi a godersi fino in fondo i pochi mesi rimasti come studente, proprio durante la vigilia di natale decide di fare l'amore con una delle ragazze, visto soprattutto che il nuovo lavoro lo costringerà a lasciare il Giappone per molto tempo...

Nella modalità professionista invece, la storia ha inizio quando lo stesso protagonista torna in Giappone dopo 5 anni di lavoro trascorsi all'estero e incontra il gruppo di ragazze che aveva lasciato. Questa volta però il rapporto non si limita alla ragazza con la quale aveva fatto l'amore prima di lasciare il Giappone, ma potrà svilupparsi anche con le altre.

Le relazioni interpersonali del protagonista cambiano molto dalla prima parte quando era studente, alla seconda, in cui si ritrova adulto.

In questo gioco molto appassionante, sono presenti anche alcuni divertenti mini giochi che vi permetteranno di aumentare l'interesse che le ragazze dimostreranno nei vostri confronti. I risultati di questi giochi si dividono in 3 livelli, **1 Bad, 2 Good, 3 Excelent**, e se non riuscirete a guadagnare almeno un "Good", non riuscirete a ottenere quello che volete dalle ragazze. La prima volta troverete sicuramente qualche problema nel superare questi mini giochi, ma con un po' di pratica riuscirete sicuramente a fare tutto quello che volete. Vi consigliamo comunque di salvare tutte le volte che ottenete un buon risultato perché a volte giocherà un ruolo fondamentale anche la fortuna.



GRAFICA ▶▶▶▶▶▶

SONORO ▶▶▶▶▶▶

GIOCABILITÀ ▶▶▶▶▶▶

VOTO ▶▶▶▶▶▶

CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

pentium 100mhz 640x480

64 MB RAM 4X CD-ROM drive



Le ragazze che il protagonista incontra sono

1. Haruka Nakatani**2. Yuka Takazumi****3. Ren Mochizuki****4. Botte****5. Thin Linran****6. Kaori Hayakawa****7. Honka Yajima****8. Ayumi Ohime**

e con ognuna delle ragazze potrete ottenere due o tre finali diversi.



Calendar Girl

GRAFICA

SONORO

GIOCABILITÀ

VOTO

CALENDAR GIRL

(FOSTER)

Dopo **Hana no kio** (memorie di un fiore), ecco la nuova opera della Foster, ambientata in una piccola cittadina giapponese.

Il protagonista trascorre la sua normalissima vita da studente senza particolari avvenimenti.

Il suo desiderio è però quello di avere una ragazza, ma il suo carattere decisamente troppo chiuso non gli ha mai permesso di riuscire a conoscerne una. Durante l'estate però, e il protagonista se lo sentiva, accadrà qualcosa di molto diverso dal solito...

Le ragazze che faranno impazzire il protagonista sono, la sua sorellastra minore, una **dokyusei** (ragazza che frequenta lo stesso anno) del protagonista, ed una **kohai** (ragazza che frequenta classi inferiori).





Prossime uscite

TITOLO DEL GIOCO PRODUTTORE

GENNAIO - MARZO 2001

DONNER
VIPER Z3
FETHI-MONOSWEET
GAKUEN SODOM
KISAKU
SAYONARA WO OSHIETE
SEX MACHINE
CHERRY ISLAND
DESKTOP NO MEIDOSAN
TELL ME THE COLOR
NIGHT OF BLIND
NEKO NEKO ROM
VIPER- M3 -3,2
VIPER-BTR
MISHIYOU
BRAVE SOUL
SOOSHUKI 2 - HATE LOVE
HOUSE KEEPING OPERATION EX
VENUSA LOVE
SIXTY NINE
I-DOLL
COSTUME DE PON J
SWEET SONGS FOREVER
PRIMARY COLORS
SAINT MASTER
BANDO METOD
RENAISSANCE
MAESTRO
CHEERIO
DON'T STOP
PRESENT
DELIVERY

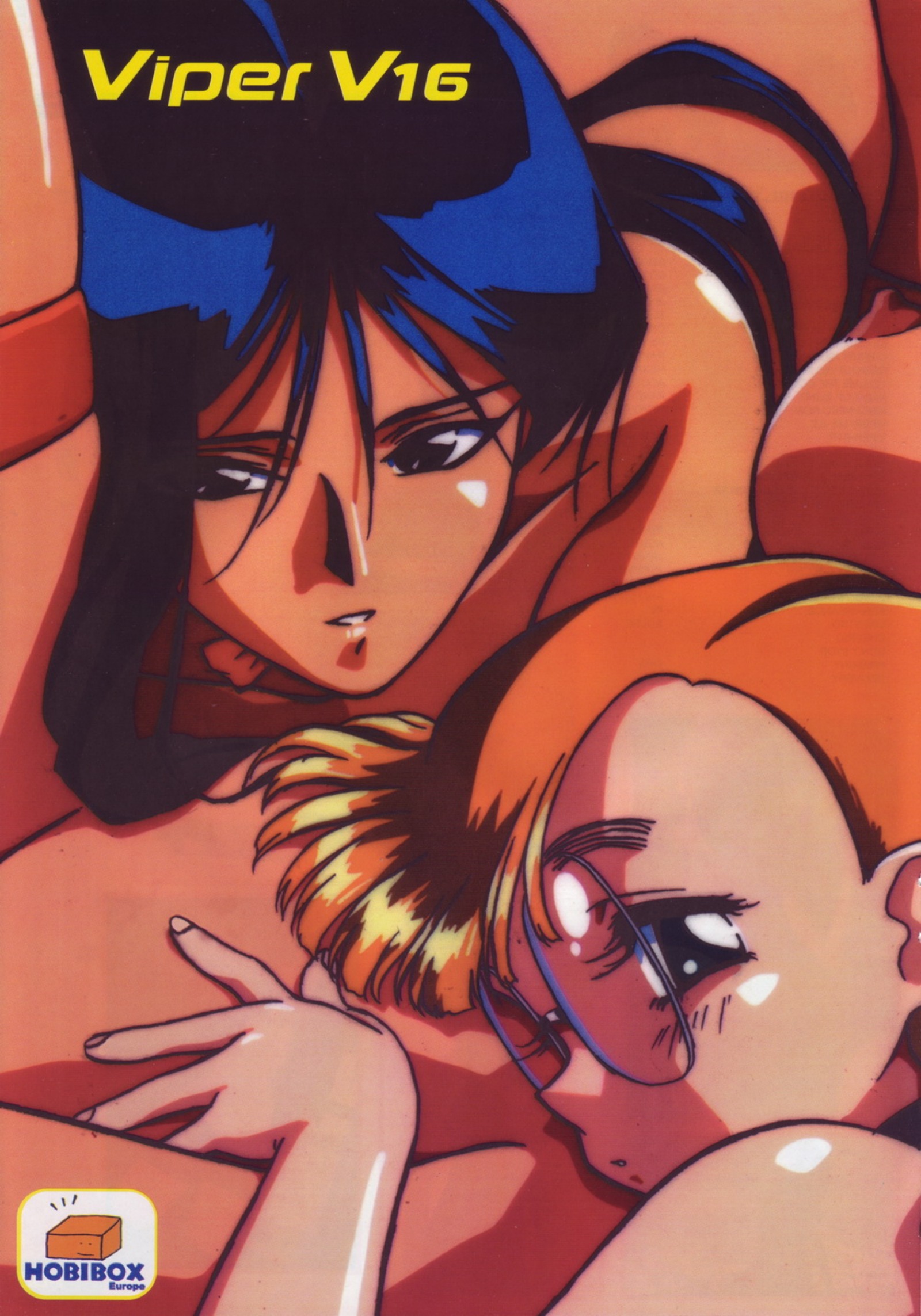
ROOF
SOGNA
BASIL
2PIL
ELF
CRAFTWORK
PIL
RAVE
HEXA
ACUTE
FANG
NEKO SOFT
SOGNA
SOGNA
GUILTY
CROWD
MINT
HEXA

IMAGE CRAFT
ACUTE
JANIS
XTREME
BRAVI SOFT
AIR PLANTS
IN
SOLEIL

DEW
RIOT



Viper V16





▶▶▶▶

▶▶▶▶▶



(BISHOP)

Con **Tokubetsu Jyugyou** vestirete i panni di un professore provvisorio di un istituto femminile noto per la ferrea disciplina ed il severo insegnamento con i quali vengono educate le allieve. Il protagonista mostra un volto serio e tranquillo, ma dietro quella maschera si cela la sua disumana crudeltà. Il vostro compito sarà infatti quello di riuscire a intrufolarvi nell'istituto, e dare inizio alla vostra particolarissima caccia...



Drill Shoujo Spiral Nami



(EVOLUTION)

Una caratteristica particolare del gioco è quella che vi permetterà di vedere scene diverse a seconda del tipo di potenziamento che userete per migliorare le prestazioni di Nami. Avrete comunque a disposizione 5 modelli diversi di Doll, di cui Nami è semplicemente l'ultimo creato.



Once More Again

PC

GRAFICA ▶▶▶▶▶

SONORO ▶▶▶▶▶

GIOCABILITÀ ▶▶▶▶▶

VOTO ▶▶▶▶▶

once more Again

(AIL -TEAM TATU)

Il protagonista di **Once More Again** è un classico impiegato sulla quarantina. Sin da quando era giovane è sempre stato introverso e non ha mai avuto molto successo con le donne. La sua vita è trascorsa nella più completa monotonia fino alla proposta di matrimonio, alla quale è seguito il matrimonio, poi il bambino... Ma un giorno, improvvisamente, la sua mente ritorna a quando era appena un fanciullo e davanti ai suoi occhi appare la bambina di cui era innamorato, così come lo era stato molto tempo prima...

Il vostro compito sarà quello di restituire al protagonista l'età della giovinezza mancata, cercando però di farlo avvicinare alla ragazza che preferite.

Il gioco è costituito da due diverse parti. Nella prima il protagonista deve scegliere tra le tante ragazze con le quali ha perso l'occasione, quella con la quale vuole riprovare ad allacciare i rapporti. Nella seconda parte invece, ambientata alcuni anni più tardi, dovrete cercare di approfondire maggiormente i rapporti con la ragazza scelta. Nella seconda parte invece, le ragazze sono cresciute e hanno un altro aspetto. Starà proprio a voi, cercare di compiere la scelta giusta prevedendo il potenziale sviluppo di ogni ragazza.

Ci sono anche ragazze che compaiono a partire dalla seconda parte.



CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

pentium 100mhz 640X480

64 MB RAM 4X CD-ROM drive



RECESSION

Brutish Mine

Brutish mine

(ILLUSION)

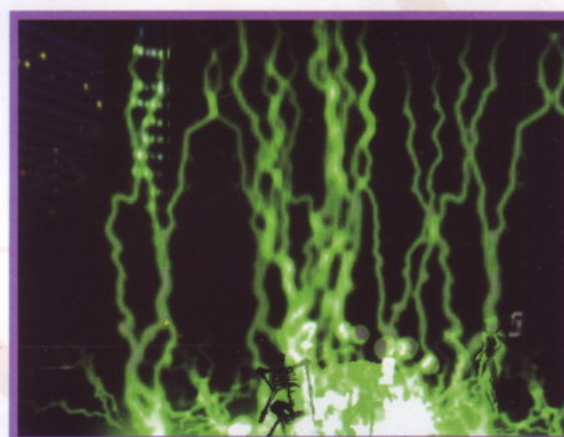
Anno domini 2058. A causa dell'avvicinamento di un'enorme cometa al pianeta Terra, un numero sempre più grande di mostri comincia ad apparire in città. Dietro a questi inquietanti avvenimenti, c'era il progetto segreto di un'oscura organizzazione, la GG (GAEAN GLOBAL). Venuta a conoscenza di questo, Maki, una donna detective della squadra speciale di polizia Z dà inizio alle indagini su questa oscura organizzazione e durante le indagini incontra Kento, un killer fuggito dall'organizzazione... Kento è il vero protagonista del gioco, ed entra a far parte con Maki della SPAT per andare ad indagare sull'organizzazione a cui apparteneva precedentemente.

La Illusion propone il suo nuovo gioco come un GDR completamente tridimensionale con personaggi e ambientazioni poligonali e sarà diviso in ben 4 Co-ROM

In questo titolo inoltre, i ragazzi della Illusion hanno deciso di provare ad inserire per la prima volta il **"Motion Capture"**. Cercate quindi di non lasciarvi sfuggire le bellissime animazioni che potrete vedere durante il gioco.

Un'altra caratteristica molto interessante di **Brutish Mine** sono gli effetti speciali delle magie. Ci sono vari tipi di magie e per ciascuna di esse ci sono tantissimi effetti diversi, ma cercate di evitare di lanciare incantesimi in continuazione solo per vederne i bellissimi effetti!

Il nuovo GDR della Illusion è un vero capolavoro di grafica. Pensate che per tutte le animazioni dei personaggi è stata adottata la tecnica del **"Real Time Motion"**, ma il suo punto di forza non è solo la grafica. Anche i testi sono stati curati moltissimo e il gioco è così ampio che vi sarà probabilmente difficile riuscire a trovare tutti i luoghi in cui sono nascosti gli oggetti magici che aumenteranno i vostri poteri...



GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO

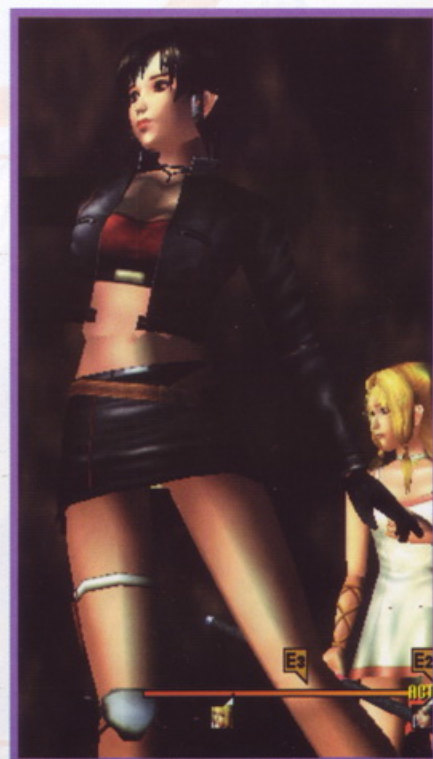


CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

Pentium 100mhz 640X480

32 MB RAM 4X CD-ROM drive



RECENSIONI

Gakuen Ojiosama

GAKUEN OJIOSAMA

Il gioco è ambientato in una nota scuola femminile giapponese in cui studiano "signorine" di famiglie benestanti.

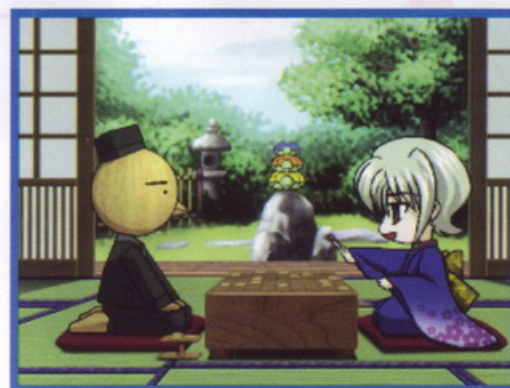
La vita della scuola scorre normalmente, ma in questi ultimi tempi sembra che dietro le quinte di questa scuola si celi un misterioso ordine religioso chiamato Shinto-kai, presunto responsabile della scomparsa di alcune allieve.

La protagonista Sae viene chiamata in aiuto dall'amica Mamiko per salvare sua sorella minore Kumiko, così la nostra eroina si trova costretta ad iscriversi a questo istituto femminile.

Il vero obiettivo di Sae è quello di impadronirsi di tutte le splendide ragazze dell'istituto per creare il suo harem saffico...!

In questo gioco è importante sviluppare le facoltà di Sae per poter catturare l'attenzione delle ragazze. Se riuscirete a far cadere le fanciulle nella trappola, avrete risolto due problemi: salvate dalla Shinto-kai, e vi godrete delle stupende sequenze hentai!

Questo gioco della BLACK PACKAGE è molto divertente e garantisce molte ore di divertimento e grazie alle sequenze RPG e di simulazione, anche i videogiocatori che non amano le avventure clicca e leggi rimarranno affascinati da questo titolo tradotto in italiano.



PC

GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO

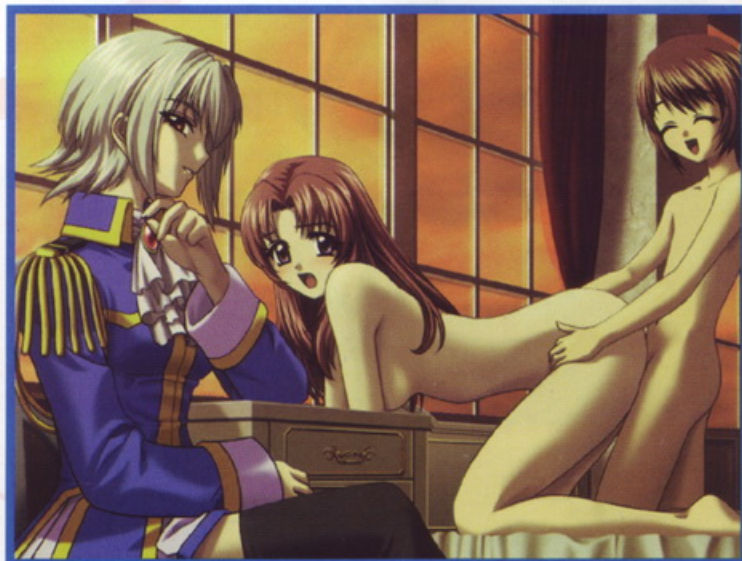


CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

pentium 100mhz 640x480

64 MB RAM 4X CD-ROM drive



RECESSION

Alchemic Girl

ALCHEMIC GIRL

Questo titolo della mitica BLACK PACKAGE, una dei produttori hentai più amati in Giappone, è un mix perfettamente bilanciato fra RPG e i simulation games stile Princess Maker. La versione italiana sarà disponibile verso l'inizio di febbraio e l'Hobibox ci assicura che sono stati risolti tutti i problemi che hanno portato notevoli ritardi sulle uscite previste durante il 2000.

Alchemi Girl è ambientato in un'Inghilterra di fine ottocento, quando ancora esisteva l'arte esoterica chiamata alchimia che tentava di trasformare materiali poveri in oro.

Il protagonista appartiene a una famiglia ricca ed essendo cresciuto in un laboratorio è diventato un esperto di alchimia. Il suo (nostro) compito consiste nell'istruire 3 affascinanti ragazze che hanno deciso di avvicinarsi a questa misteriosa arte. Ogni tanto il capo del laboratorio ci chiede di andare a cercare delle sostanze chimiche speciali e quindi saremo costretti ad addentrarci, insieme alle tre apprendiste, all'interno di un dougeon pieno di mostri (questa è la fase RPG).

Ovviamente anche in **Alchemic Girl** esiste la domenica, e proprio in questo giorno magico potremo invitare una delle ragazze per un appuntamento (questa è forse la fase che interessa maggiormente tutti i lettori di PonPon).

Questo gioco della BLACK PACKAGE è veramente divertente, le fasi RPG e di simulazione vi "costringeranno" a trascorrere molte ore davanti al vostro Pc e anche i videogiocatori che non amano i giochi hentai clicca e leggi rimarranno catturati da **Alchemic Girl** (nel prossimo numero pubblicheremo una guida dettagliata con strategie e trucchi, purtroppo dovrete aspettare ancora qualche mese).



PC

GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO



CONFIGURAZIONE MINIMA RICHIESTA DAL GIOCO:

computer: windows95 (win 98)

pentium 100mhz 640X480

32 MB RAM 4X CD-ROM drive



RECENSIONI

pon
2gon

Nakanai Neko

GRAFICA



SONORO



GIOCABILITÀ



VOTO



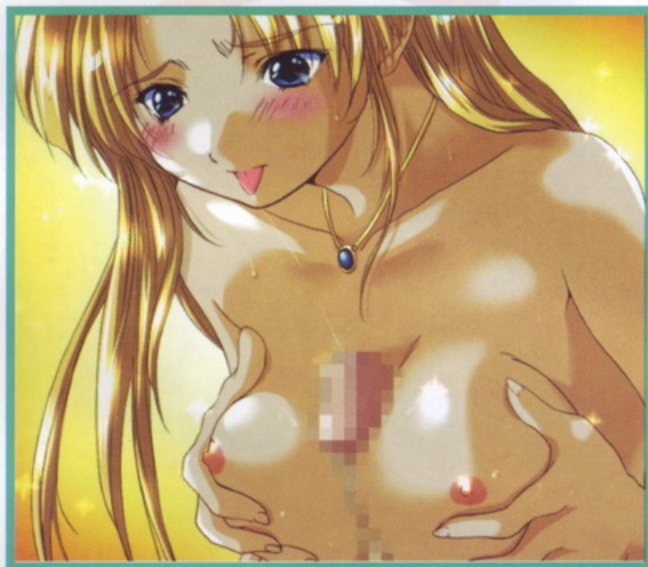
NAKANAI NEKO

(BATTÀ)

Nakanai Neko, il gatto che non miagola... questo è il titolo del primo gioco Hentai sviluppato dai ragazzi della Batta, un vero e proprio Adv nobel type.

Il protagonista ha una profonda ferita nel cuore a causa di uno spiacevole incidente avuto quando era fanciullo. Il ragazzo però è riuscito a rimuovere dalla sua memoria sia la ferita che l'intero accaduto, e il nostro protagonista trascorre ora la sua vita tranquillamente. Un giorno però gli si ripropone in sogno quel terribile incidente rimosso ormai da tempo e il dolore riemerge insieme al ricordo.

Da quel giorno il protagonista inizia misteriosamente a muoversi liberamente tra il mondo dei sogni e quello reale, incontrando così nel suo cammino, moltissime ragazze...





Eccoci come sempre alla sezione dedicata al bellissimo **Cd-Rom** allegato alla vostra rivista Hentai preferita.

Cercando come sempre di migliorare sia i contenuti che l'aspetto del **Cd di Pon-Pon**, abbiamo deciso di inserire ancora più immagini, filmati, e demo giocabili dei migliori titoli Hentai che ci arrivano direttamente al paese del Sol levante.

Sul **Cd** numero cinque troverete quindi tantissime fotografie e filmati estremamente intriganti delle più belle ragazze giapponesi, oltre a bellissimi Desktop con i quali potrete abbellire il vostro monitor.

Grazie al menu principale potrete comunque scoprire facilmente tutte le meraviglie che abbiamo racchiuso anche questo mese nel nostro **Cd**.

ANIME

Nella Sezione **"Anime"** e **"Video"**, sono raccolti come sempre dei filmati MPEG (con audio originale giapponese) con le migliori e più recenti produzioni del mercato nipponico dell'Hentai, oltre ad alcune tra le più belle modelle giapponesi che si mostrano in tutta la loro bellezza solo per voi.

ISTRUZIONI PER LA VISUALIZZAZIONE DEI VIDEO:

Cliccando sul numero posto nella parte bassa dello schermo si fa partire il video corrispondente. Facendo doppio click sul video si può vedere il video a schermo intero (la qualità della visualizzazione dipende molto dalla configurazione del vostro computer). Per tornare alla modalità video **"normale"** bisogna premere il tasto **"Esc"** oppure cliccare sul tasto destro e selezionare la modalità **"FULL SCREEN"**.

Se il vostro computer dovesse avere difficoltà a visualizzare i video Mpeg è necessario installare il file che si trova in basso a destra nel menu **"UTILITY"**.

DEMO

Prima di installare e lanciare le Demo giocabili presenti nel **Cd**, dovrete assicurarvi di aver installato sul vostro Pc le **DIRECT X** di Microsoft (per saperne di più correte subito all'indirizzo www.microsoft.com).

Se volete inoltre visualizzare correttamente le scritte giapponesi, dovrete installare il programma **NJWIN** presente nella Sezione **"UTILITY"**.

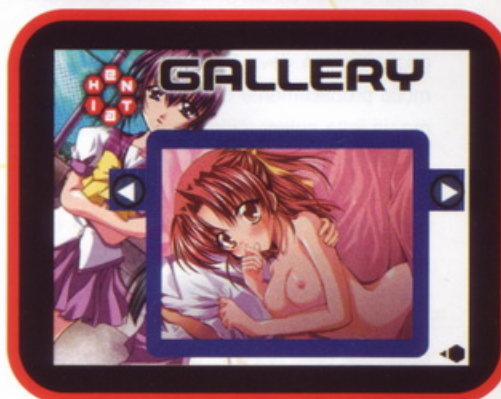
DESKTOP

In questa sezione troverete come sempre tantissime Immagini in alta risoluzione che potranno essere usate per abbellire lo sfondo della vostra scrivania.

PHOTO

Come potete facilmente immaginare, questa è la sezione dedicata alle foto di bellissime Idol e modelle.

Dal contenuto delle vostre lettere, non possiamo fare a meno di pensare che le ragazze giapponesi siano le più amate da tutti i veri appassionati di videogiochi e manga.



Ciao a tutti mi chiamo

Salvo e leggo manga da eoni. Il genere hentai mi ha appassionato da un paio di anni ma con la vostra mitica rivista, e l'impareggiabile Cd-ROM posso dire di esserne diventato un vero cultore. Ogni mese ricevo complimenti, meritati giustamente, e anch'io non sarò di meno, dicendovi che la grafica della rivista è molto curata, belli i colori interessanti le recensioni ecc. ecc., anche il Cd-ROM è gagliardo, ma devo farvi notare una cosa, molto probabilmente non sarà colpa vostra ma va fatta notare, l'insulsa censura che si applica su questi prodotti è assurda. L'hentai è un genere che si prelude di essere anche un'arte, perché tale è in Giappone, qui in Italia si vendono o regalano prodotti o immagini dal contenuto mille volte più piccante ma nessuno dice o fa niente, basta vedere le pubblicità delle hot-line, quindi perché censurare l'hentai? Quali sono i problemi che vi obbligano a censurare? Sperando di vincere il videogioco hentai vi saluto, e lottate per questa ingiustizia ci siamo tutti noi a sostenere, ciao!

Francesco: finalmente riceviamo una email con qualche critica! Purtroppo non possiamo fare assolutamente niente per quanto concerne la censura. Abbiamo a disposizione solo immagini censurate con il mosaico.

Le prime immagini non censurate arriveranno il prossimo anno grazie ad un accordo con la Sogna, la Black Package e la Age che hanno appena iniziato a disegnare anche le parti che prima erano nascoste (ovviamente i loro giochi in Giappone usciranno sempre con la censura, ma noi potremo goderci delle edizioni integrali, senza mosaici o altre censure).

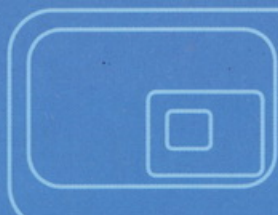


Bello, bello, bello...tre volte bello.

La passione per i manga mi è stata trasmessa per osmosi dalla mia diciassettenne figlia la stessa che, essendo portatrice sana di "pc-ntellite cronica" mi ha trasmesso quest'ultima patologia. Visto queste premesse mi son detta facciamolo bene facciamolo a fondo, ed è questo appunto, lo spirito che mi ha spinto a far mia la vostra testata e ora eccomi a dirvi: bello, bello, bello...tre volte bello.

Saluti Paolo.

Giorgio: Incredibile!! Vorrei avere anche io una mamma come te!! Penso che tutti i lettori siano invidiosi di tua figlia. Avere una mamma otaku, iper-appassionata di manga, e adesso anche di hentai, non è una cosa che accade tutti i giorni (almeno non fuori dal Giappone).



Posta

**L'INDIRIZZO A CUI SPEDIRE
LE VOSTRE LETTERE È:**

**HOBIBOX EUROPE S.R.L.
VIA DI FRASCATI 302
00040 ROCCA DI PAPA (ROMA)
E-MAIL: ponpon@hobibox.com**



Grandiosa redazione,

mi è capitato oggi di comprare il Vostro numero di ottobre e sono tornato a casa contento perché ho sempre adorato i giochi Manga, o comunque animati.

È la prima volta che mi accorgo dell'esistenza di riviste del genere, quindi non ho un metro di paragone che mi metta in condizione di esprimere giudizi oggettivi.

Vi faccio comunque i miei complimenti: è proprio di mio gusto! Ho però un'appunto, o se volete una delucidazione da chiedervi.

Niente da dire sui disegni né sulle animazioni e sui giochi: davvero belli!

Ripeto che non sono abituato a riviste del genere però ho avuto una crisi di coscienza che mi porta appunto a chiedervi se alcune parti della pubblicazione non trattino immagini, reali, di ragazze "Troppo" giovani.

Mi rendo conto che il periodo che attraversiamo sollecita discorsi ed osservazioni del genere, ma preciso subito che questa impressione potrebbe essere "scatenata" da una cattiva conoscenza del mondo e dei costumi orientali; dei manga e forse dalla cattiva stima dell'età delle ragazze rappresentate.

Mi scuso se mi sono dilungato e se vi ho importunato; non perderò il prossimo numero e forse le mie impressioni saranno cambiate, ma mi piacerebbe avere una risposta anche tramite e-mail.

P.s, Le mie NON sono accuse.

Saluti Antonio S.

Francesco: Ci fa molto piacere che tu abbia scoperto il mondo dei videogiochi hentai, vedrai i prossimi mesi ti riserveranno molte gradite sorprese!

Il tema della ragazze giapponesi che sembrano troppo giovani è stato causa di grosse discussioni in redazione (siamo quasi arrivati alle minacce fisiche...).

La soluzione non è facile... le ragazze giapponesi di 22 anni, agli occhi di un occidentale, sembrano essere MOLTO più giovani. Che cosa dobbiamo fare, accettare un pregiudizio basato sulla nostra ignoranza, oppure continuare a pubblicare delle foto che possono suscitare polemiche?

In futuro cercheremo di evitare la pubblicazione di foto che possano portare a "una crisi di coscienza", ma ci farebbe molto piacere avere altre opinioni dai lettori visto che un tema così interessante non si può certo esaurire in una breve risposta.

Per richiedere gli arratri di ponpon potete inviare le vostre richieste a:

**ORION DISTRIBUZIONI,
STRADA SELVETTE 1 BIS/1,
06080 BOSCO (PERUGIA)**



BIZZARRO



CON **BRIO!**

HEN ogni mese su **HOT**



SHADOW LADY

Masakazu Katsura

illustrations



settembre
L-side

<LOVERS-side>

le illustrazioni/
le serie romantiche/
un fumetto a colori

novembre
R-side

<HERO-side>

le serie d'azione
gli omaggi di altri autori
l'intervista

dicembre
Shadow

LADY

un episodio extra
inedito
interamente a colori

solo in libreria